



Plano de
Ensino

DESENVOLVEDOR FULL STACK

FULLTURE

F U L L T U R E . C O M

O mercado de trabalho te espera!

Mais de
70 mil
vagas abertas

Trabalhe em empresas como

Gympass, Neoway, Uol, Amazon, IBM e muitas outras

Um Desenvolvedor Full Stack é um dos profissionais mais valorizados no mercado de tecnologia.



O mercado de tecnologia é o mais promissor. Mais do que isso: se você aposta em carreiras da área, não precisa esperar o futuro. Na Fullture, os cursos foram desenvolvidos por quem mais contrata no mercado. São executivos da Amazon, Via Varejo, Accenture e muitas outras. E eles estão de olho em você: alunos Fullture com potencial de ingressar no mercado agora mesmo. Faça parte desse ecossistema. Faça Fullture.

FullturePro



PLANO DE ENSINO

DESENVOLVEDOR
FULL STACK



Seu futuro profissional começa agora!

Já pensou que em menos de um ano, você estará pronto para construir um aplicativo do zero?

Aqui na Fullture você aprende toda parte de programação, integração de sistemas, banco de dados e arquitetura, pontos básicos para você se tornar um expert Dev Full Stack.

Com nosso curso, você terá uma visão ampla de todo projeto para criação de uma aplicação e poderá definir o seu caminho profissional, apto para atuar no front-end e Back-end das maiores empresas do Brasil e do mundo. Com a Fullture você pode chegar mais longe!

CARGA-HORÁRIA TOTAL

552h

CARGA-HORÁRIA DA TRILHA DE APRENDIZAGEM

24h



3 módulos completos para você transformar a sua carreira.

Aqui na Fullture você pode escolher o seu caminho. Nosso curso foi dividido em três etapas e ao final de cada uma delas você estará pronto para explorar um novo mundo de possibilidades. Isso significa que você pode optar por fazer cada etapa em um momento ou já encarar esse novo projeto de uma vez. Como você quer se preparar para o futuro?

Conheça as fases da sua **jornada** no nosso curso de Dev!



Web Developer

Você estará pronto desenvolver suas Aplicações Web simples e há um passo de ingressar no mercado de tecnologia.



Dev Full

Você estará preparado para fazer aplicações mais avançadas e entrar com tudo no mercado para fazer a diferença nas empresas.



Dev Full Stack

Ao final do curso você será o Dev Full Stack que o mercado tanto procura e não consegue encontrar! Você terá uma carreira à prova de futuro!

PARABÉNS!
Você é um Dev Full Stack

O curso de Dev Full Stack é dividido em 3 Módulos

Desenvolvedor Full Stack

FASE 01

Web Developer

- 01 – FUNDAMENTOS
- 02 – UI/UX
- 03 – GESTÃO DE PROJETOS
- 04 – INFRAESTRUTURA
- 05 – FRONT-END I

FASE 02

Dev Full

- 06 - BACK-END I
- 07 - QUALIDADE DE SOFTWARE
- 08 - 2.3 CLOUD COMPUTING
- 09 - FRONT-END II
- 10 - BACK-END II
- 11 - FRONT-END III
- 12 - BANCO DE DADOS
- 13 - DESENVOLVIMENTO DE MOBILE I

FASE 03

Dev Full Stack

- 14 - DEVOPS +SER
- 15 - INTEGRAÇÕES
- 16 - DATA SCIENCE I
- 17 - MOBILE II
- 18 - ARQUITETURA DE SOLUÇÕES
- 19 - STARTUP OF THE FULLTURE
- 20 - DATA SCIENCE II
- 21 - 5.4 MOBILE III
- 22 - APLICAÇÕES PERFORMÁTICAS
- 23 - FULLTURE CHALLENGE

3 módulos completos e uma jornada incrível de aprendizado.

Torne-se um Desenvolvedor Full Stack completo.

Um curso completo dividido em 3 fases, para você escolher até onde deseja chegar.

Um curso completo!

Curso 100% prático:

Não acreditamos em teoria sem prática. Aqui você aprende fazendo! Já pensou criar seu próprio aplicativo?

Formação rápida:

Aqui não tem enrolação. Nosso curso é atualizado e com 10 meses de duração.

Sem pré-requisito:

Se você é um usuário de computadores e celulares, tem todas as competências necessárias para ser um profissional de sucesso.

Domine as principais plataformas tecnológicas

Feito para quem quer ter sucesso profissional, crescer dentro da empresa e aprender novas técnicas para trilhar sua jornada no desenvolvimento de novos aplicativos.

Ideal para amantes da tecnologia:

Feito para quem quer ter sucesso profissional, crescer dentro da empresa e aprender novas técnicas para trilhar sua jornada no desenvolvimento de novos aplicativos.

Aprenda com experts:

Nosso time coloca a mão na massa e são referências no mercado de tecnologia mundial. Aprenda com quem tem técnicas e conceitos testados.

FEITO PARA VOCÊ

Este curso é recomendado a pessoas que desejam realizar uma transição de carreira, buscando vagas na área de tecnologia principalmente relacionado a desenvolvimento de software.

Qualquer pessoa a partir de 16 anos que ainda não têm clareza de qual faculdade cursar e que tem interesse em adquirir uma profissão e entrar no mercado de trabalho.

Empreendedores que gostariam de lançar um produto digital e pretendem desenvolver sua própria plataforma.

Acompanhamento:

Você pode esclarecer suas dúvidas em cada módulo de aprendizado e irá receber feedback de quem realmente entende: os profissionais do mercado tecnológico.

Aprenda do zero

Um curso completo com melhores do mercado vão te colocar a prova de cases reais e em contato com as principais plataformas usadas por grandes profissionais

CONHEÇA NOSSO TIME DE PROFESSORES

Dev Full Stack



Coordenador

Fabio Alves

Accenture
Associate Director

Você pode
ver mais em:

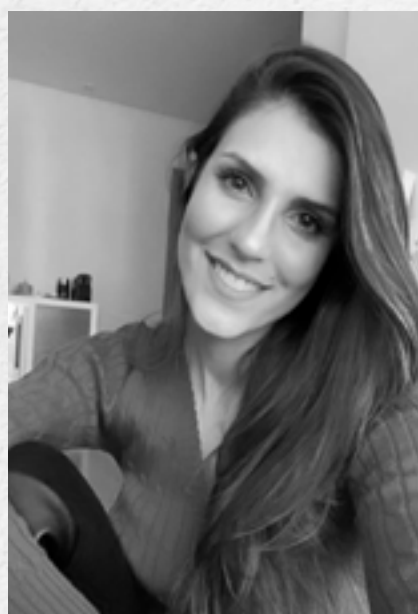


Carreira de 20 anos como executivo de TI em grandes empresas como Banco Real, Avaya, Vivo, Citibank, Santander, CI&T e Accenture, atuando na gestão de grandes equipes em projetos inovadores e voltados para Transformação Digital, como migração para Cloud, Plataformas Mobile, PIX e Open Banking. Bacharel em Ciência da Computação pelo Centro Universitário Nove de Julho, Pós graduado em Gestão de Projetos (FIAP), Gestão de Negócios com ênfase em Marketing (ESPM), MBA Executivo (Insper). Cursos complementares em escolas de negócios internacionais (MIT - Cybersecurity, Harvard - Disruptive Strategy, INSEAD - Strategy in the Age of Digital Disruption). Certificado PMP, ITIL, Cobit, Agile Scrum Master, DevOps, SAFe Agilist.



Alexandre Sarto
Santander

Especialista em Infraestrutura



Aline Bossi

UX/UI Designer & Front-end Developer



Attekita
iOS Engineer

Freelancer - Youtube Content Creator



Enrico Herrera
Cielo

Google Cloud Certified | Cloud DBA & NoSQL

Os melhores do mercado **JUNTOS**, formando profissionais que o Brasil (e mundo) **PRECISAM**.



Fabio Miyashiro
Luv2Mob

*Head of SaaS Business Agility
and Product Manager.*



Luciano Damasceno
CI&T

Director Of Engineering



Marcelo Oses
Magazine Luiza

Data Group Product Manager



Priscilla Vasconcelos
Firjan

*Game Developer | Game
Designer | Unity 3D | Vuforia
| AR | VR | Unreal Engine*



Fernando Sapata
Itaú Unibanco

*Distinguished Software
Engineer*



Simone Olenk
Amazon

Quality Assurance Manager



Vinicius Marson
Singu

CTO



Washigton Luiz
Santander

*Especialista de Infraestrutura
e Operações*

Web Developer

Carga horária: 120 horas



5 TRILHAS DE CONHECIMENTO

O módulo Web Developer é o início da sua jornada no mundo da programação. Você aprenderá a desenvolver aplicações web simples, utilizando HTML, CSS, Javascript, bem como o desenvolvimento de interfaces. Desenvolverá também ótimas competências em UI/UX, ficando preparado para criar jornadas admiradas pelos usuários com técnicas para alavancar a utilização das aplicações, proporcionando ótimo visual e aplicabilidade para o usuário.

Aqui, o aluno terá conhecimentos em Gestão de Projetos Ágeis, entendendo o funcionamento do fluxo de trabalho de uma empresa digital e de uma startup. Aprenderá também conceitos de Infraestrutura, tendo uma visão geral sobre Servidores, Storage, Redes, Appliances de Rede, Sistemas Operacionais, Bancos de Dados e Produtos Webservers, Application Servers, BPMs, entre outros.

Ao final do Módulo Dev Start, você estará pronto para desenvolver suas Aplicações Web simples e a um passo de ingressar no mercado de tecnologia.

Plano de Ensino

1.1 TRILHA DE APRENDIZAGEM 01 – FUNDAMENTOS

O que são sistemas operacionais para computadores/notebooks, celulares e servidores. Diferenças entre notebooks, tablets, celulares e servidores. Navegadores Web para computadores e celulares. Principais componentes de um computador, como memória, processador, memória de vídeo etc. Introdução a lógica de computação, utilizando Scratch. Introdução à programação, utilizando linguagem C#. Conceitos de Lógica de Programação. Algoritmos. Estruturas de Dados e Matrizes.



1.2 TRILHA DE APRENDIZAGEM 02 – UI/UX

Principais ferramentas, métodos e processos para aprimorar a usabilidade e experiência dos usuários nas plataformas digitais. Explorar o que é uma interface e qual o papel do designer. O que é User Interface e User Experience, principais conceitos para criar jornadas admiradas pelos usuários, técnicas para alavancar a utilização de aplicações como desenvolver protótipos, apresentação dos conceitos de Design Thinking e Design Sprint e apresentação do processo de criação de produtos digitais.

1.3 TRILHA DE APRENDIZAGEM 03 – GESTÃO DE PROJETOS

Conceitos, ferramentas e processos de gestão de projetos, utilizando métodos ágeis, como Ágil, Safe, Kanban. O que é projeto, o que é operação, escopo e entregáveis, cronograma gestão de projetos de Software, papéis do Agile - Scrum Master, Product Owner, Desenvolvedores. Os ritos do Ágil (Sprint Planning, Daily Meeting, Sprint Review e Sprint Retrospective) e Ágil Escalado.

1.4 TRILHA DE APRENDIZAGEM 04 – INFRAESTRUTURA

Servidores, Storage, Redes, appliances de rede, sistemas operacionais, bancos de dados e produtos - Webservers, Application Servers, BPMs etc.

1.5 TRILHA DE APRENDIZAGEM 05 – FRONTEND I

Introdução ao desenvolvimento de aplicações Web Front End, introdução a HTML e suas principais características, criação de estruturas e páginas com HTML, análise de códigos HTML de páginas conhecidas, apresentação do CSS, suas propriedades, comandos, desenvolvimento de páginas utilizando HTML e CSS. Apresentação de Javascript, características, parâmetros, comandos e estruturas lógicas, desenvolvimento de interfaces com capacidade de processamentos e retorno e integração com estruturas.



Dev Full

Carga horária: 192 horas

8 TRILHAS DE CONHECIMENTO

No Módulo Dev Full, o aluno começa a se tornar um Desenvolvedor Completo, capaz de desenvolver aplicações mais avançadas, tanto Web quanto Mobile, ele passa a ter conhecimento em diferentes áreas da tecnologia.

Neste Módulo, nosso aluno vai aprender como testar a qualidade de um software, irá entender as diferenças entre Frontend e Backend e entrar mais a fundo tanto em Frontend com Javascript, Flux, Redux, Single Application e a integração com o Backend, quanto em Backend, aprendendo Java, NodeJs, o que são aplicações Monolíticas e conceitos de reusabilidade e desenvolvimento. Irá aprender também conceitos de Cloud Computing, com foco na disponibilização dos componentes para desenvolvimento de aplicativos. O que são Banco de Dados relacionais e não relacionais, os principais bancos (Oracle, SQL, MySQL, MongoDB e etc), linguagem PL/SQL, orientações para integrações performáticas entre aplicações e bancos de dados e Troubleshooting. Além de iniciar o desenvolvimento das aplicações Mobile para Android utilizando Kotlin.

Ao final do Módulo, nosso aluno terá conhecimentos em diversas áreas de desenvolvimento e estará preparado para fazer aplicações mais avançadas e entrar com tudo no mercado para fazer a diferença nas empresas.



2.1 TRILHA DE APRENDIZAGEM 06 – BACKEND I

Conceitos de aplicações Backend, diferença do Frontend e suas usabilidades. Definição das aplicações Backend, aplicações monolíticas, conceito de desacoplamento e micros serviços, apresentação da linguagem Java, orientação a objetos, conceito de reusabilidade e desenvolvimento.



2.2 TRILHA DE APRENDIZAGEM 07 – QUALIDADE DE SOFTWARE

Principais conceitos de testes de software, qualidade e análise de bugs de aplicações, processos de reporte. O que são testes de software, o que são casos e cenários de testes, como automatizar testes, revisão e gestão do ciclo de vida de testes, ferramentas de gestão de testes, pirâmide de testes e gates de qualidade.

2.3 TRILHA DE APRENDIZAGEM 08 – CLOUD COMPUTING

Conceitos de Cloud Computing, focado na disponibilização dos componentes para desenvolvimento de aplicativos. Definição de Cloud Computing, IaaS, PaaS, SaaS, provedores de Cloud Pública - AWS, Azure e Google, principais soluções de Cloud Privada – Openshift, criação de ambientes em Cloud, configurações de acessos, configurações de segurança, acessos e redes.

2.4 TRILHA DE APRENDIZAGEM 09 – FRONT-END II

Desenvolvimento de aplicações Web Front End. Apresentar o framework React baseado em Javascript, apresentação dos componentes, conceito de Single-Page Application, formulários, introdução aos padrões arquiteturais Flux e Redux e integração com Backend utilizando Rest.



3.1 TRILHA DE APRENDIZAGEM - 10 BACK-END II

Linguagem NodeJS, aplicações em NodeJS, orientação a objetos, conceito de reusabilidade e desenvolvimento de aplicações e integração com front web.

3.2 TRILHA DE APRENDIZAGEM 11 - FRONT-END III

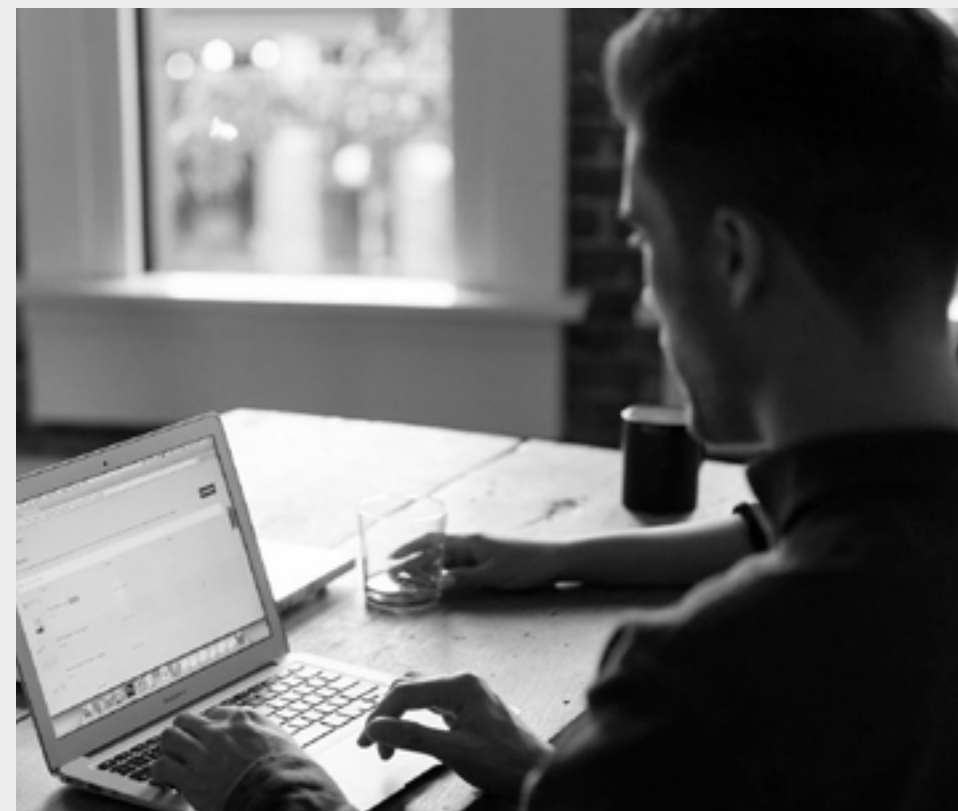
Aplicações Web Front End. Apresentar o framework Angular baseado em Javascript, apresentação dos componentes, conceito de Single-Page Application, formulários, camadas de aplicação, fluxos de dados e integração com Backend.

3.3 TRILHA DE APRENDIZAGEM 12 - BANCOS DE DADOS

O que são bancos de dados, bancos de dados relacionais e não relacionais. Principais Bancos de Dados (Oracle, SQL, MySQL, MongoDB e etc), linguagem PL/SQL, orientações para integrações performáticas entre aplicações e bancos de dados e Troubleshooting.

3.4 TRILHA DE APRENDIZAGEM 13 DESENVOLVIMENTO MOBILE I

Iniciação ao desenvolvimento de aplicações Mobile Android. Apresentação das características e peculiaridades de aplicações mobile, requisitos de desenvolvimento e publicação de aplicações Android, apresentar o framework Kotlin baseado em Javascript, apresentação dos componentes, conceito de Single-Page Application, formulários, camadas de aplicação, fluxos de dados e integração com Backend.



Dev Full Stack

Carga horária: 240 horas



10 TRILHAS DE CONHECIMENTO

No último Módulo, nosso aluno se torna um Dev Full Stack completo, pronto para desenvolver aplicações complexas, com conhecimentos em DevOps e SRE, Data Science, com linguagem Python, Big Data, Data Lake, Modelagem Estatística e modelos de regressão, Machine Learning, LGPD. Iremos aprofundar os conceitos de desenvolvimento Mobile, com Swift para aplicações iOS e o Flutter para aplicações híbridas. Além de ter conceitos em Arquitetura de Software, integrações de aplicações, entendendo API's e Microserviços, o aluno estará pronto para criar aplicações extremamente performáticas! E no final de tudo isso, você ainda tem a possibilidade de desenvolver um projeto e apresentar para uma banca de investidores.

Ao final do curso você será o Dev Full Stack que o mercado tanto procura e não consegue encontrar! Você terá uma carreira à prova de futuro!

4.1 TRILHA DE APRENDIZAGEM 14 – DevOps & SRE

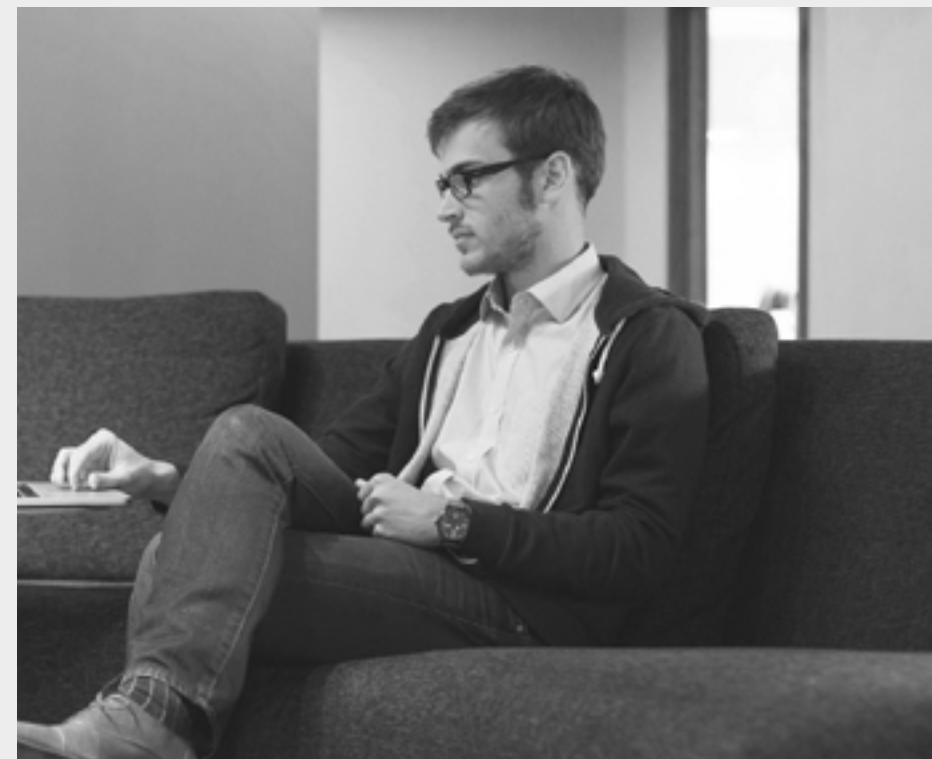
Conceitos de DevOps e SRE, com foco no desenvolvimento de aplicações. Qualidade de desenvolvimento de software e automação. O que é DevOps Continuous Integration e Continuous Delivery, automação-Scripts, Infra as Code, pipelines, principais ferramentas, conceitos de SRE, processos, ritos e práticas para aplicações resilientes e simulações.

**4.2 TRILHA DE APRENDIZAGEM 15 – INTEGRAÇÕES**

Aprofundamento no tema de integrações de Aplicações. Definição de integração de aplicações, principais tipos de integrações (Rest, SOAP), mensageria, conceito de API Gateways, principais API Gateways do mercado e como criar integrações efetivas.

4.3 TRILHA DE APRENDIZAGEM 16 – DATA SCIENCE I

Introdução a Data Science, principais conceitos e características e linguagem Python. O que é Data Science, cultura Data-Driven, princípios de Estatística Python, dispersão e Inferência, Big Data, Data Lake, Modelagem Estatística e modelos de regressão.



4.4 TRILHA DE APRENDIZAGEM 17 - DESENVOLVIMENTO MOBILE II

Iniciação ao desenvolvimento de aplicações Mobile IOS. Apresentação das características e peculiaridades de aplicações mobile, requisitos de desenvolvimento e publicação de aplicações IOS, framework Swift baseado em Javascript, apresentação dos componentes, conceito de Single-Page Application, formulários, camadas de aplicação, fluxos de dados e integração com Backend.

5.1 TRILHA DE APRENDIZAGEM 18 – ARQUITETURA DE SOLUÇÕES

Introdução a arquitetura de soluções de TI, abordando desenho de aplicações e infraestrutura. Quais os conceitos de arquitetura de tecnologia, apresentação dos principais padrões de Arquitetura (TOGAF, Zachmann), conceitos de arquitetura corporativa, conceitos de arquitetura de software, conceitos de arquitetura de infraestrutura, arquitetura de Cloud e padrões de Arquitetura resilientes e escaláveis.

5.2 TRILHA DE APRENDIZAGEM 19 – STARTUP OF THE FULLTURE

Conceitos de Inovação e Empreendedorismo. Introdução a Inovação, o que é transformação digital, inovação disruptiva Jobs to be Done, Tecnologias que alavancam disrupção, desenvolvimento de ideias para novos negócios e intraempreendedorismo.

5.3 TRILHA DE APRENDIZAGEM 20 – DATA SCIENCE II

Regressão Simples & Regressão Múltipla, modelagem estatística, regressão logística, Machine Learning, sistemas de recomendação, ética e privacidade e LGPD.



5.4 TRILHA DE APRENDIZAGEM 21 – DESENVOLVIMENTO MOBILE III

Iniciação ao desenvolvimento de aplicações Mobile híbridas. Framework Flutter baseado em Javascript e compatível tanto com Android quanto IOS, utilização deste frame, apresentação dos componentes, conceito de Single-Page Application, formulários camadas de Aplicação, fluxos de dados e integração com Backend.

5.5 TRILHA DE APRENDIZAGEM 22 – DEBUGGING E APLICAÇÕES PERFORMÁTICAS

Conceitos de tratamento de erros em aplicações, como evitá-los e como construir aplicações extremamente performáticas. Definição de Bug, técnicas de detecção de Bugs, como corrigir bugs, aplicações altamente performáticas, criar códigos que contribuam para a melhor performance das aplicações e integrações com bancos e outras aplicações.

5.6 TRILHA DE APRENDIZAGEM 23 – FULLTURE CHALLENGE

Encerramento do curso, onde os alunos serão preparados para apresentar seus projetos à banca de investidores. Como definir um projeto, estudo de viabilidade, material, apresentação, preparação do grupo para a apresentação.



Escolha o melhor
para **plano** você!

Dev Full Stack - Completo (3 cursos)

de R\$ ~~15.900,00~~ por apenas

50% off

R\$ **7.990**

À vista no boleto ou no débito

Ou parcelado em até
Em até **30x** de:

R\$ **348,00**
Total de 8.990,00

Confira outras opções de planos
com nossos consultores

PLANO A

Web Developer

de R\$ ~~2.500,00~~ por apenas

R\$ **1.990** no boleto ou
no débito

Ou parcelado em
Em **12x** de:

R\$ **186,00**

PLANO B

Dev Full + Dev Full Stack

de R\$ ~~7.689~~ por apenas

R\$ **6.690** no boleto ou
no débito

Ou parcelado em até
Em **12x** de:

R\$ **683,00** + carência de 3 meses

FU LL TU RE

Se torne o
profissional que
o mercado está
buscando mas
não consegue
encontrar!

F U L L T U R E . C O M
@ F U L L T U R E S C H O O L

